

Graines d'évangile 2-5ans

Cet été nous partirons à la rencontre de différents personnages de la Bible . Avec les tout petits nous essaierons de raconter quelques aspects de la vie de ces personnages bibliques.

Gardons à l'esprit que l'objectif premier n'est pas la connaissance biblique d'un personnage pour les tout petits mais bien de prendre un moment à part avec Dieu et que le tout petit comprenne que c'est un moment important et privilégié, que Dieu est vivant et que l'on peut entrer en relation avec Lui.

Pour bien définir ce moment, nous pourrions suivre comme une petite liturgie qui sera vécue comme un rituel.

Matériel pour ce dimanche :

Une bougie,

Une bible (la vôtre ou celle de votre enfant)

Du parfum

Un foulard

un objet sonore (tambourin , clochette, ou trousseau de clés)

un foulard

3 figurines (des playmobils par exemple)

Avoir lu le récit de Nicodème en Jean 3 V 1 : à 21 ; Jean 7 :v 47à 53 et Jean 19 v 38 à 42

Votre ordinateur pour montrer l'image à la fin

DIMANCHE 12 JUILLET

Le personnage : Nicodème : celui qui s'est approché de Jésus

Thème :

Accepter de s'approcher de Jésus.

Un Moment avec Dieu

Choisissez une bougie et allumez la avec l'enfant en chantant le premier couplet d'Une flamme en moi :

Une flamme en moi, réchauffe mon coeur, cette flamme en moi, brûle mes malheurs, je sens qu'elle est là sa douce lueur , brille en moi brille en moi brille en moi.

<https://www.youtube.com/watch?v=Q5upLMvYC3I>

L'adulte : « Maintenant, je passe un moment avec toi et avec Dieu. J'allume la bougie pour me rappeler que ce moment est spécial. Quand nous soufflerons la bougie , Dieu sera toujours là avec nous mais nous ferons d'autres choses. Là nos yeux , nos oreilles , notre bouche, nos coeurs se tournent vers Dieu, vers Jésus, vers l'Esprit Saint pour leur parler et apprendre à les connaître. »

(NB : A la place de la bougie on peut se retrouver sur un petit tapis que l'on déroulera pour ce moment ... ou dans un coin de la maison aménagé spécialement pour ce moment.)

Accroche : Jouer à Nicodème : s'approcher de quelqu'un sans se faire remarquer.

L'adulte est assis sur une chaise les yeux bandés , avec un objet sous sa chaise (un tambourin ou une clochette, ou un objet sonore ...), ; le but du jeu est que l'enfant vienne prendre l'objet sans se faire entendre par l'adulte. Il doit s'approcher doucement , si l'adulte l'entend il lève la main.
Inverser le jeu.

Adulte : « Est ce que c'est facile d'approcher sans se faire remarquer ? Comment faut il marcher ? A pas de velours ? Ou à pas d'ours brun ?
Moi je connais quelqu'un dans la Bible qui s'est approché de Jésus à pas de velours pour que personne ne le remarque, il s'appelle Nicodème (faire répéter le prénom à l'enfant) . Veux -tu que je te raconte son histoire ? ».

Chant d'intro : Lis ta Bible prie chaque jour, prie chaque jour, prie chaque jour, lis ta Bible prie chaque jour si tu veux grandir, si tu veux grandir, si tu veux grandir ! Lis ta bible prie chaque jour si tu veux grandir.

<https://www.youtube.com/watch?v=25WpmlkCDg>

L'histoire

Et cric et crac j'ai la Bible dans mon sac , silence, silence, silence, j'ouvre la Bible et je commence.

Prenez une Bible (la vôtre ou bien celle de l'enfant si vous en avez une) et ouvrez la au chapitre de Jean 3 : même si vous allez montrer des images sur votre ordinateur il est bon que l'enfant comprenne que c'est une histoire tirée de la Bible.

Racontez l'histoire de Nicodème : fermez les volets ou les rideaux, mettez la pièce dans le noir relatif ; prenez 2 figurines (playmodil ou autre) ; allumez la lampe torche et mettez-la derrière le personnage de Jésus ; mettez le personnage Nicodème loin de Jésus posez le décor :

Adulte : « chuuut, ferme les yeux et écoute tous les petits bruits : qu'entends-tu ? (imitez un ronflement) (laissez l'enfant répondre) ; ouiii c'est le voisin qui ronfle ! (imitez le chat qui miaule etc) ; imitez en dernier des pas qui s'approchent avec la paire de chaussure de l'enfant approchez le personnage Nicodème sans que l'enfant ne l'ai vu ; entends-tu ? qui a marché pendant que tu fermais les yeux ? c'est Nicodème qui s'est approché de Jésus, regarde , il est à coté de lui ! à ton avis , il faisait jour ou il faisait nuit ? Pourquoi s'est-il approché de lui ?

Racontez brièvement Nicodème qui veut voir Jésus sans que personne ne le sache ; il vient de nuit le voir pour lui poser plein de questions ! Il a vu que Jésus faisait des miracles, des choses extraordinaires , il voudrait être son ami mais il n'ose pas ! Jésus l'invite à être son ami et Nicodème accepte. Jésus lui explique que Dieu l'a envoyé dans le monde pour que tous ceux qui le veulent puissent devenir son ami ! Crois en Jésus et tu peux devenir son ami pour toujours ! Nicodème est devenu l'ami de Jésus, et lorsque Jésus s'est fait gronder par des chefs , Nicodème l'a défendu !

Sortir un 3ème personnage représentant l'enfant et faire dialoguer ce personnage avec le personnage de Jésus comme Nicodème.

Terminez en faisant reformuler la rencontre de Nicodème à l'enfant en lui montrant l'image qui est à la fin de la leçon.

Prière : Jésus, je ne sais pas tout à fait qui tu es mais ma maman ou mon papa ou mon tonton ou ma grand-mère ou t'aiment et moi je veux t'aimer . Je veux apprendre à te connaître un peu plus chaque semaine. (vous pouvez laisser l'enfant prier ou bien lui demander de répéter les mots qui vous viendront) .

« Ti ti ti mon histoire biblique est finie » : fermer la Bible

Chant final :

L'amour de Dieu est grand comme ça, il est comme ça , il est comme ça , il est pour toi il est pour moi alléluia ! (regardez la vidéo pour les gestes.,
Que je sois assis, que je sois debout, en train de sourire en train de dormir ... Dieu me regarde, et il m'aime comme ça !

<https://www.youtube.com/watch?v=aJfNMIr8W0A>

Parfum de présence : « « Je souffle la bougie parce que notre moment spécial avec Dieu est terminé »

Mais Dieu reste avec nous toute la journée comme ce parfum sur toi. »
parfumez légèrement l'enfant s'il l'accepte . (choisissez un parfum pour l'occasion ... lavande ... ou de l'eau de lavande ou un parfum dont vous vous servirez à chaque fois)

